

Code Master説明

簡単なルール説明

自分が操作するアバターを指定された線を決められた回数通り、条件などに従いゴールまで行くというもの

道具の説明①



アバター

.....これを動かしてゴール(ポータル)にたどり着く



ポータル

.....次のレベルへ行くゴールのようなもの



クリスタル

.....道に落ちているなら拾ってからゴールしなければならない

道具の説明②



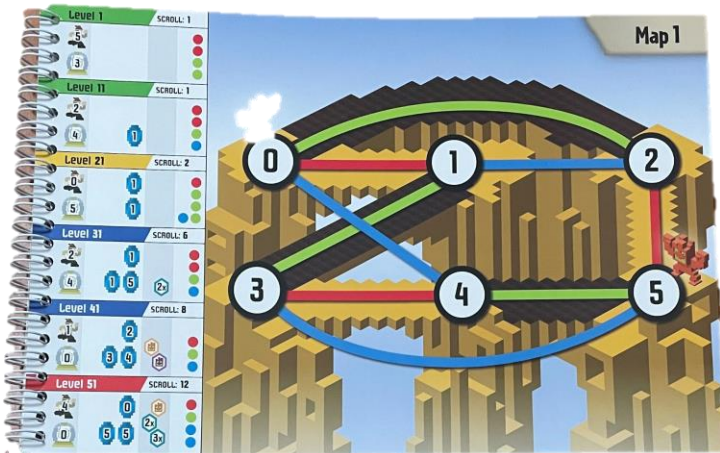
アクション・トークン

・・・正しい順番で配置してポータルまでの道を作る



コンディショナル・トークン

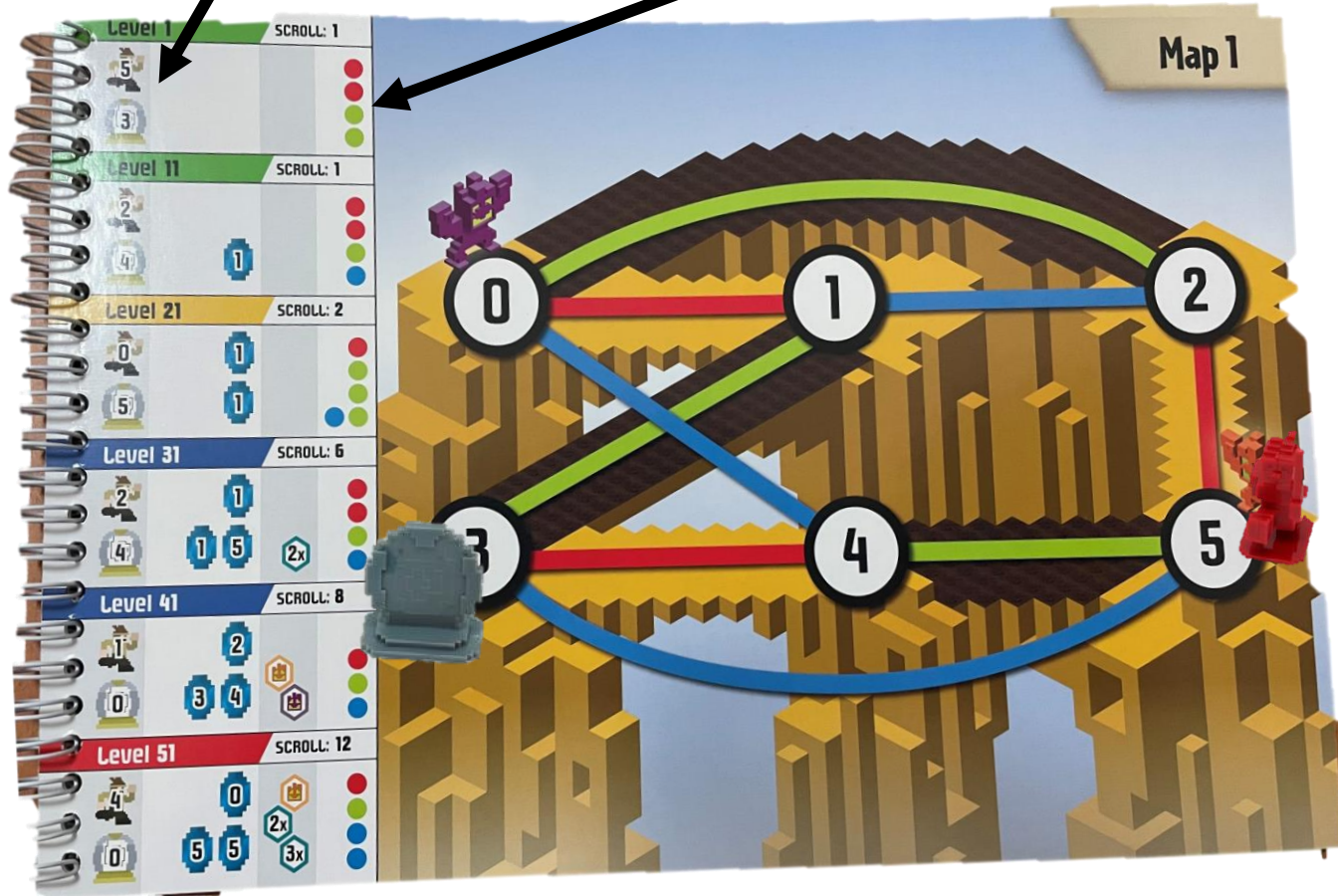
・・・その時の状況の場合の条件のようなもの



マップとガイドスクロール

ここに出ている色の丸の数その色の線が通れる

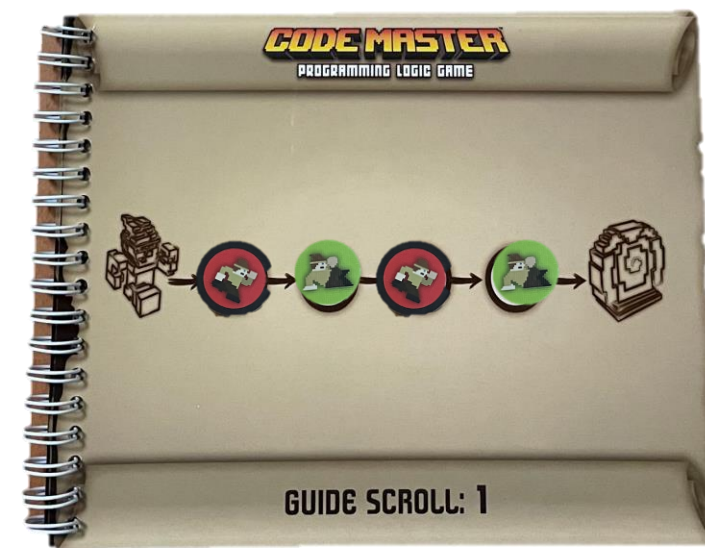
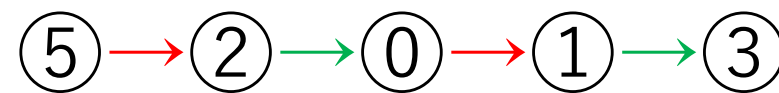
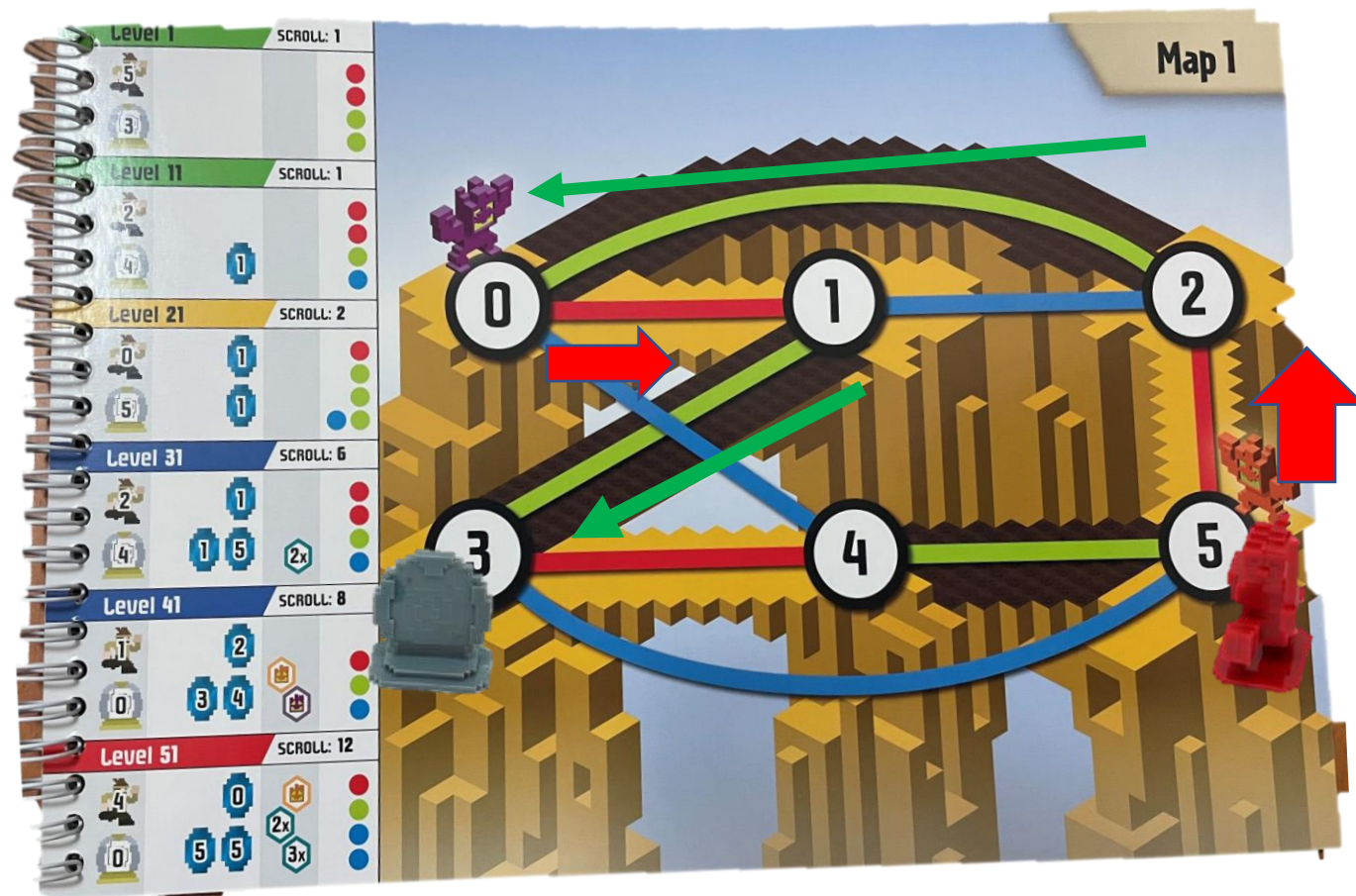
アバターポータルを置く場所



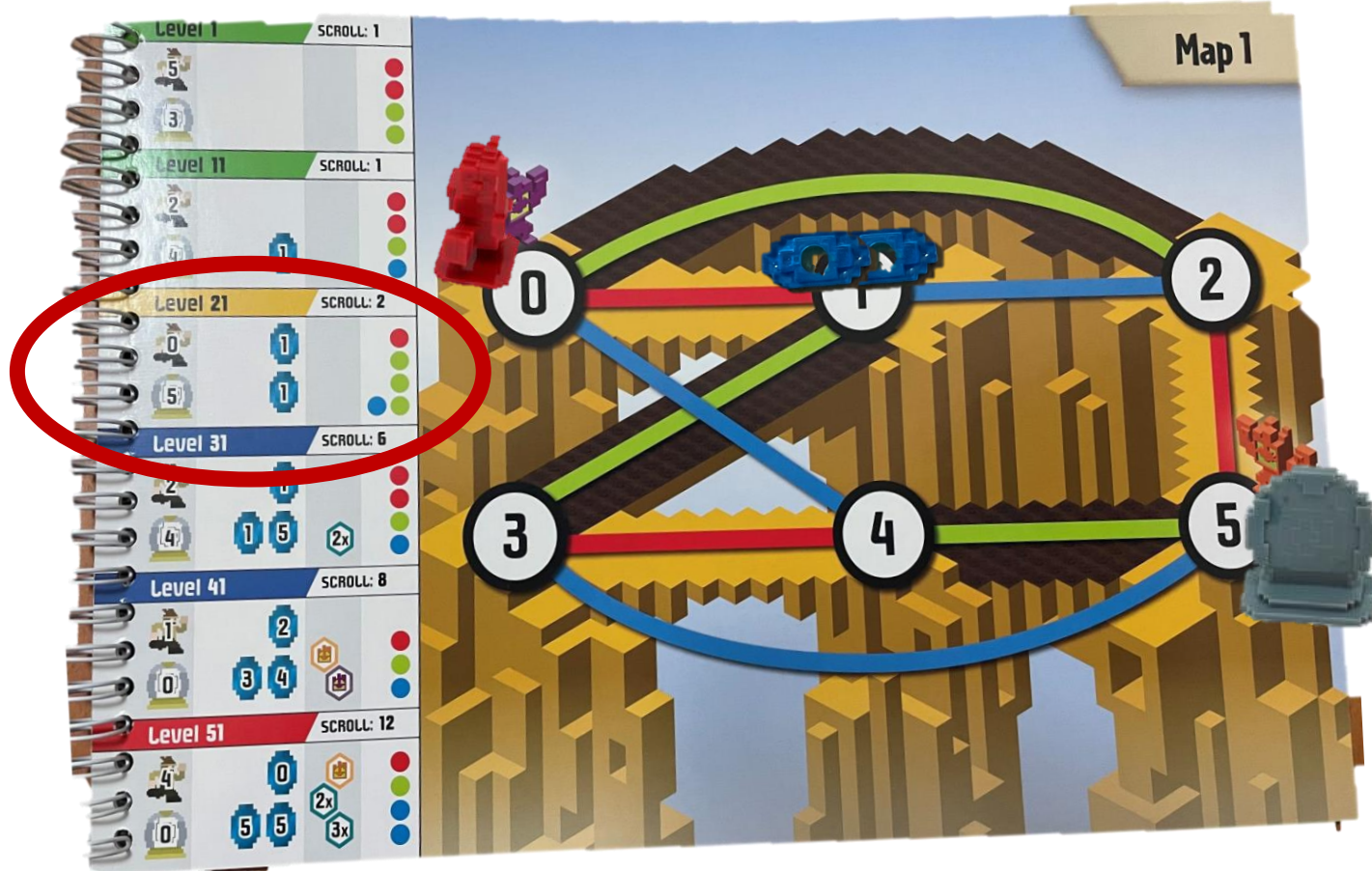
ガイドスクロールに沿わなければならない



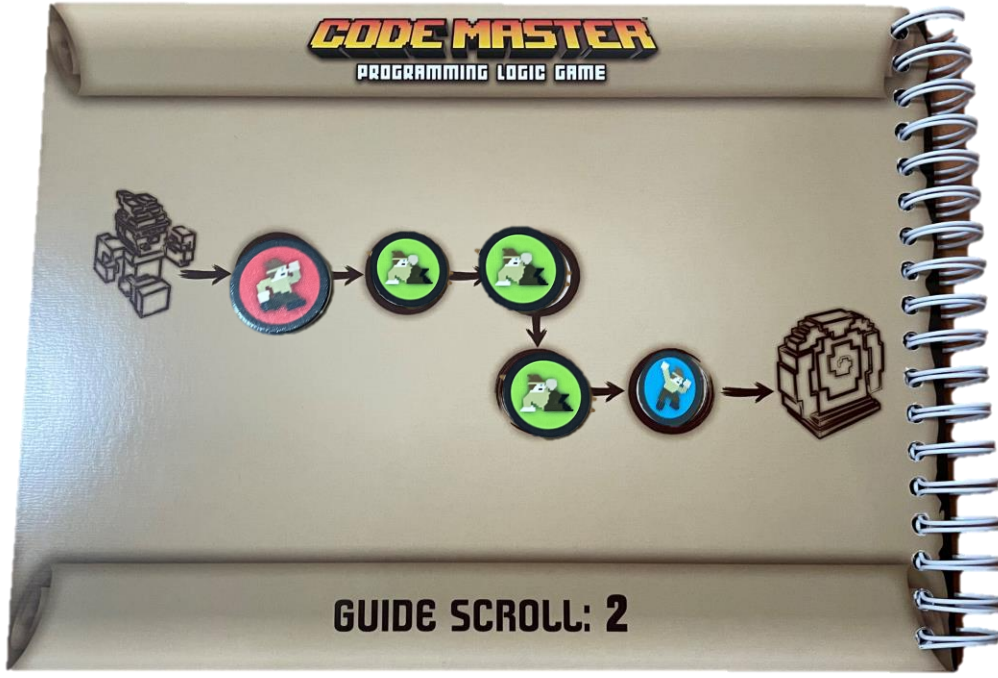
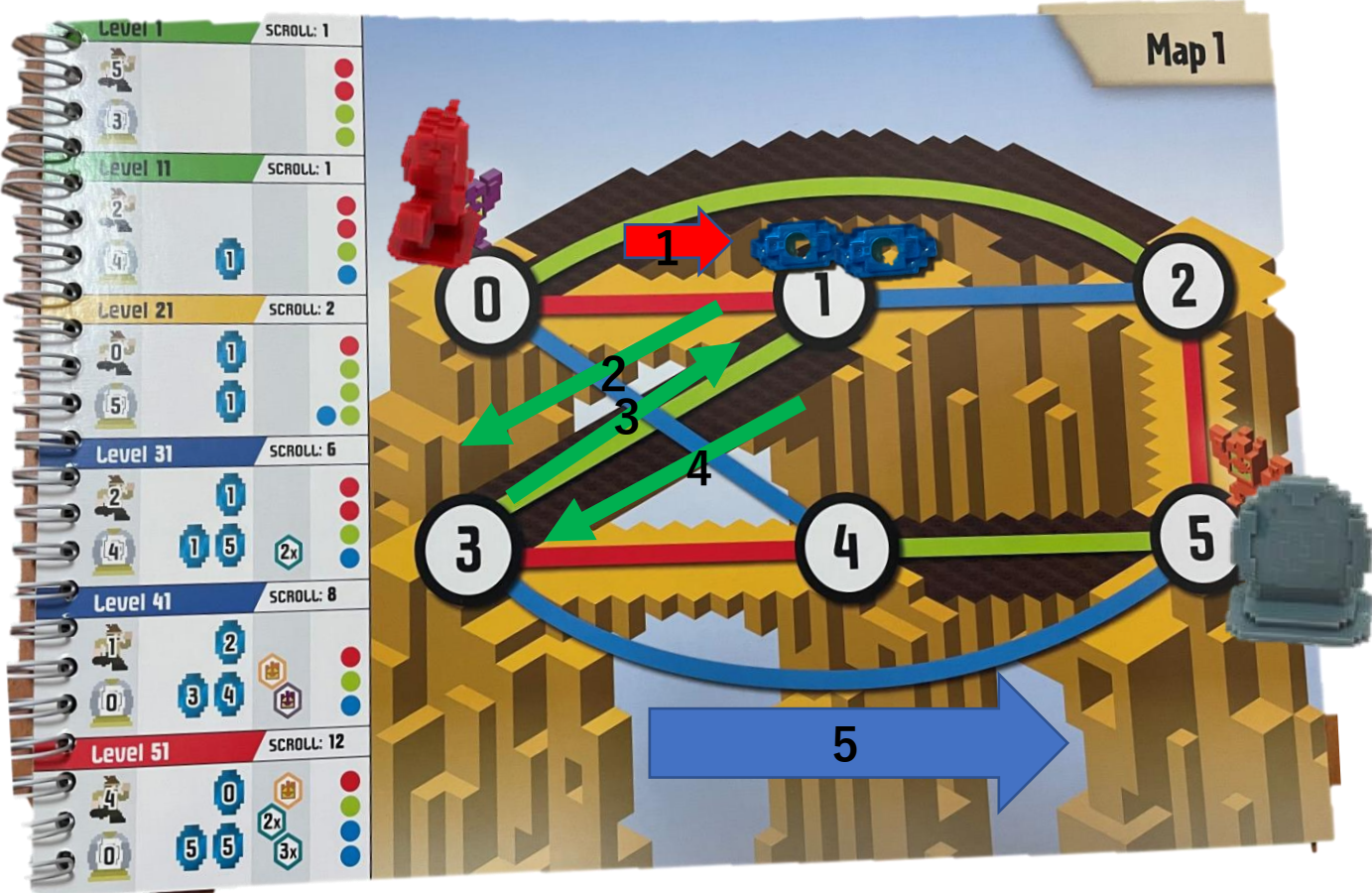
解答



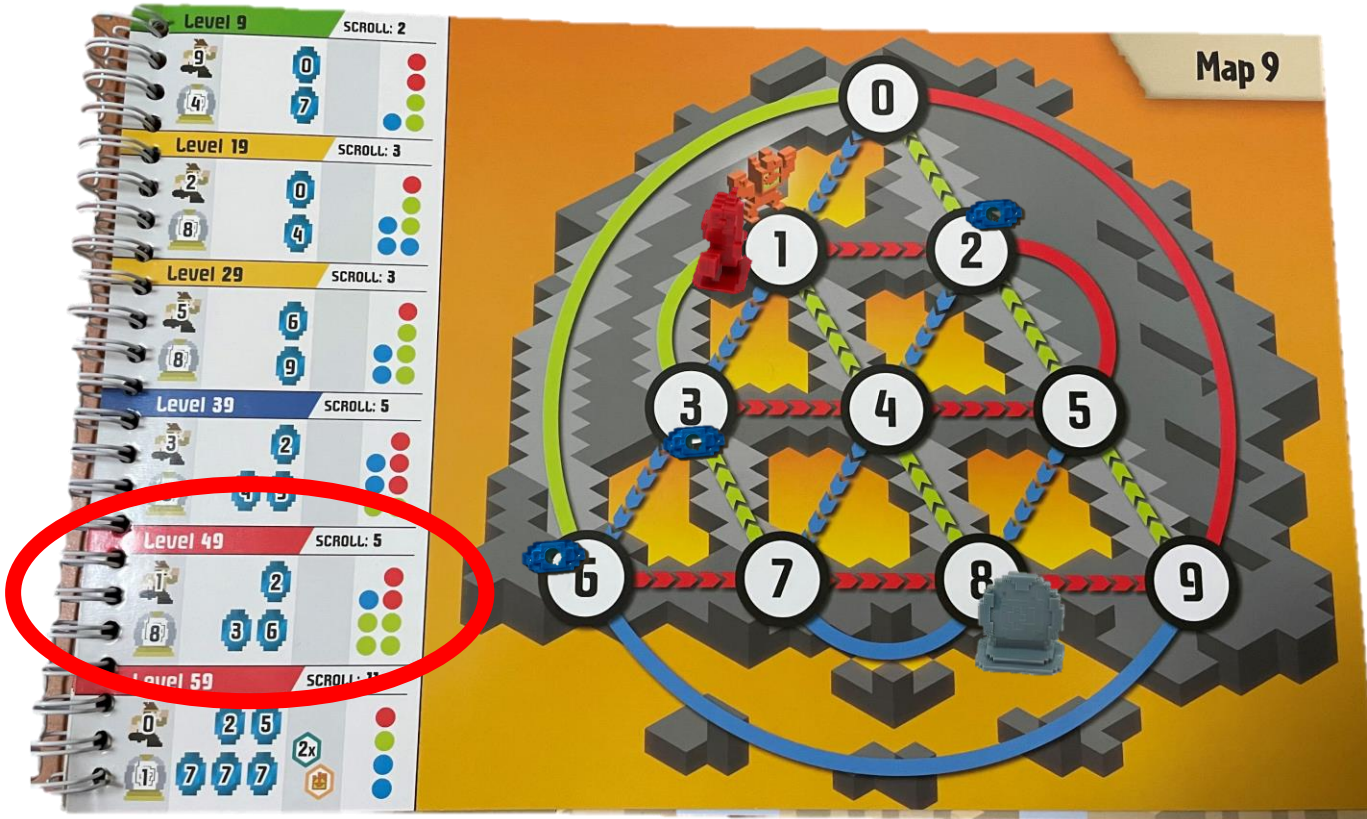
問題 I (Level21)



問題 I の解答



問題2(Level49)



The image shows a spiral-bound notebook with a level scroll list on the left and a map on the right. The scroll list includes levels 9, 19, 29, 39, 49, and 59. Level 49 is circled in red. The map, titled "Map 9", is a circular maze with 10 numbered nodes (0-9) and a red robot at node 1. A path of blue and green blocks connects the nodes in a specific sequence.

Level	Scroll	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Level 9	SCROLL: 2	0	7								
Level 19	SCROLL: 3	0	4								
Level 29	SCROLL: 3	6	9								
Level 39	SCROLL: 5	2	3	4	5						
Level 49	SCROLL: 5	2	3	6							
Level 59	SCROLL: 11	0	2	5	7	7	7	2x			



問題2の解答

